

# 113 學年度臺北市中山區長安國民小學魔術方塊競賽

## 校內初賽注意事項

一、初賽時間：113 年 10 月 22 日(二) 12:30

初賽地點：活力樓 3 樓 新世代學習空間(先在教務處集合報到)

二、初賽規則：

1. 請選手自行準備 3x3x3 魔術方塊(磁性非磁性皆可，藍牙魔方禁用)，並於當天 10:30 前繳交至教務處教學組。  
魔術方塊的配色必須是一面只有一個顏色，且一個顏色只用在一面；方塊要可以正常使用，以便被正常轉亂。
2. 若比賽過程中造成魔術方塊故障，包含：魔術方塊 POP 彈出、零件原處旋轉、螺絲脫落、蓋子分開等等，選手須自負故障排除責任，主辦單位概不負責。
3. 每次比賽前交由現場老師依電腦隨機公式轉亂。
4. 比賽前每位參賽選手可觀察欲完成之魔術方塊 15 秒，但不可轉動方塊。觀察時間結束後，應將方塊放回桌面，雙手不可再觸摸方塊。
5. 觀察完成後，待老師下指令，才能觸摸計時器進行比賽(以電腦計時，雙手按壓左右 control 鍵，放開後即開始計時)。
6. 比賽完成(即魔術方塊每一面的顏色都已歸位)，將魔術方塊放至桌面並按停計時器(按壓任意鍵)，時間即停止計時，經現場老師確認並記錄結果。
7. 比賽進行兩次，於第一次比賽完成後再送回至轉亂處轉亂，再進行第二次競賽。
8. 競賽組各組每次比賽時間為 2 分鐘，超過時間即停止比賽，並由主辦單位記錄為記錄為 DNF(未完成，不計分)。
9. 競賽類各組初賽每人二轉，取最快一次進行排名。
10. 本次初賽不分年級，取最快六名代表出賽。
11. 違反現場老師指令，經勸導無效者，將取消比賽資格。
12. 當日 12:40 前未到場報到者，或未準備魔術方塊者，取消比賽資格。

教務處教學組